



MANON SAUPHANOR

ÉTUDIANTE EN GRAPHISME

À LA RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE POUR
L'ANNÉE 2022-2023

 mansauf95@gmail.com

 0788105040

 [linkedin](#)

EXPERIENCE

Workshop reliure

Avril 2022

Workshop gamedesign

Mars 2022

Conseillère de vente

2021 - 2022

Équipière polyvalente

Mars - Octobre 2021

Organisation d'évènements artistiques

2019 - 2020

JULIETTE VIVIER

Travail sur la reliure des documents (reliure japonaise, reliure copte, reliure dos carré collé...), la structure des livres et l'optimisation des formats (contrôle de la fonctionnalité et de l'expérience utilisateur).

TATIANA VILELA DOS SANTOS

Construction d'un jeu de société "Omerta" (voir lien [portfolio](#)) : élaboration d'un système de jeu, design de l'identité visuelle du jeu et réflexion autour de l'expérience utilisateur.

KUSMI TEA

Mise en rayon, gestion des stocks, relation client, étiquetage et service après-vente.

Mission secondaire : design des étiquettes selon la charte graphique

MACDONALD

Relation client, gestion des commandes, contrôle hygiène et propreté... (week-end et nuit)

ASSOCIATION CARITATIVE LES DIXOIS

Organisation d'évènements artistiques payants : gestion des acteurs, gestion des équipements (sonorisation, costumes...) et mise en place d'exposition (travail sur l'espace, optimisation de l'expérience des spectateurs...).

FORMATION

Bachelor de directeur artistique

Webstart/ Paris

Bachelor centré sur la communication visuelle et l'optimisation de l'expérience utilisateur (UXUI) afin de créer une identité visuelle.

2022-2024

DNMADE Graphisme Augmenté

Lycée Jacques Prévert / Boulogne-Billancourt

Première année de licence centrée sur la prise en main de logiciels (Processing, suite Adobe dont Indesign) ainsi que le codage (HTML/CSS).

2021 - 2022

Préparation aux techniques plastiques

Prep'art/ Paris

Préparation centrée sur l'histoire de l'art et la mise en application de connaissances théoriques par le dessin et la peinture.

2020 - 2021

Baccalauréat scientifique

Lycée Camille Claudel / Vauréal

Baccalauréat spécialisation Mathématiques option Art Plastique.

2019- 2020

COMPÉTENCES

- After effect
- Bridge
- Camera Raw
- Illustrator
- Indesign
- Photoshop
- Suite office

LANGUES

- Anglais (B2)
- Espagnol (B1)